

«ТехноАрт» в библиотеке: формы и практики

Власова А.Ю., заведующий отделом по связям с
общественностью
МБУК «Централизованная библиотечная система»
г. Сургута

Сургут 2024

Сургут – молодёжный город

30%



Пространство «ТехноАрт»



Выставочная галерея «АртМанера»



Геннадий Райшев «Легенда о Тонье» / гончарная школа «Колокол»



Тематические кВАРТиРники



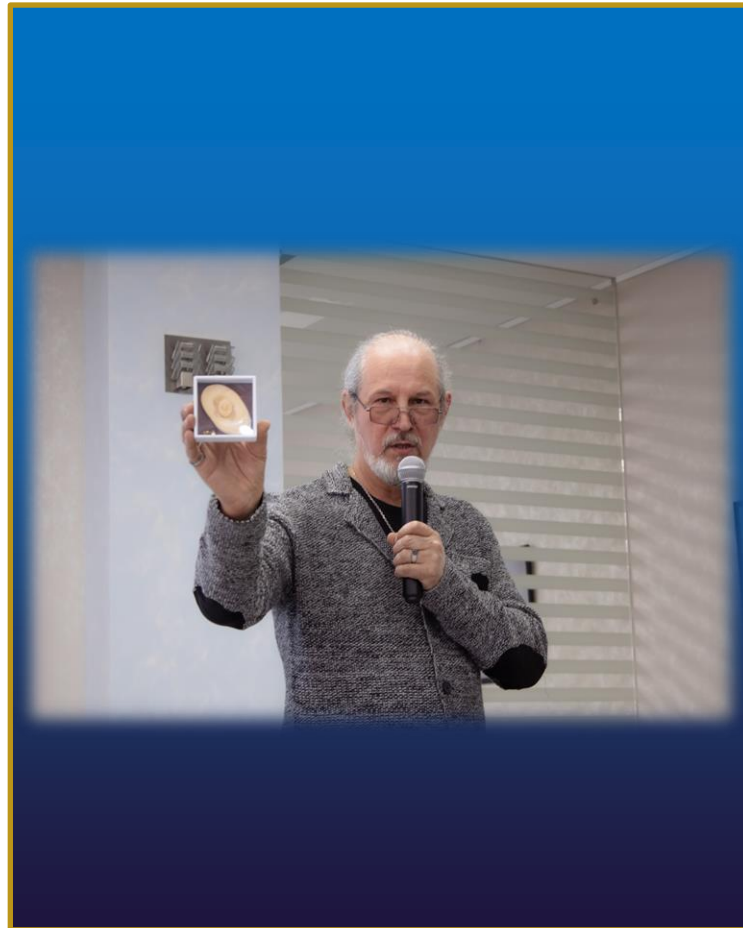
Тематические кВАРТИрники



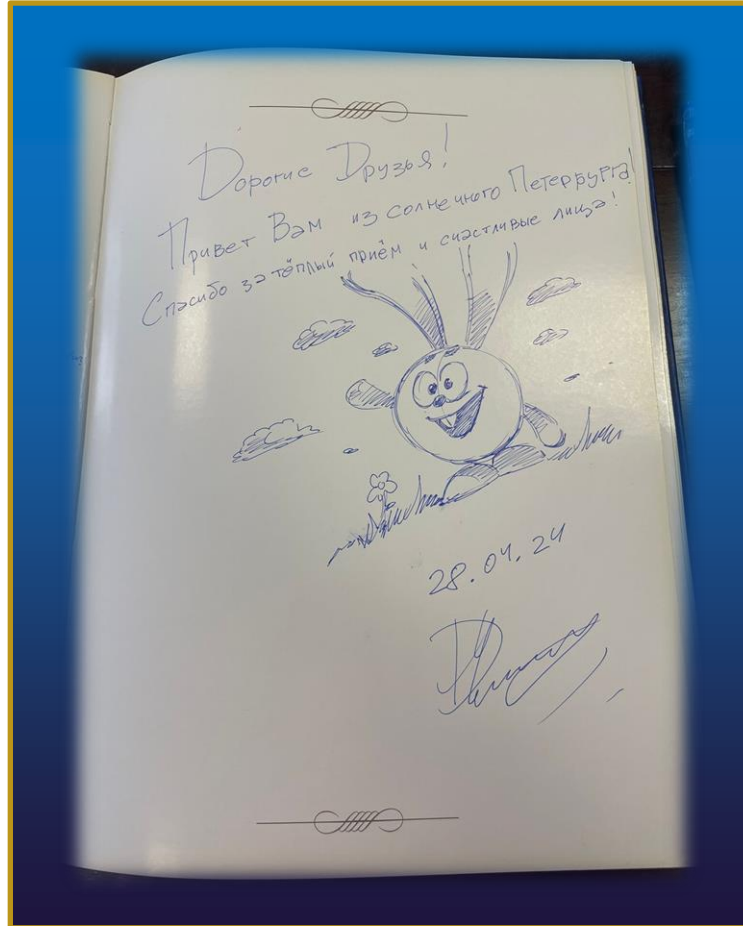
Городской фестиваль «ТехноАрт» - 2022



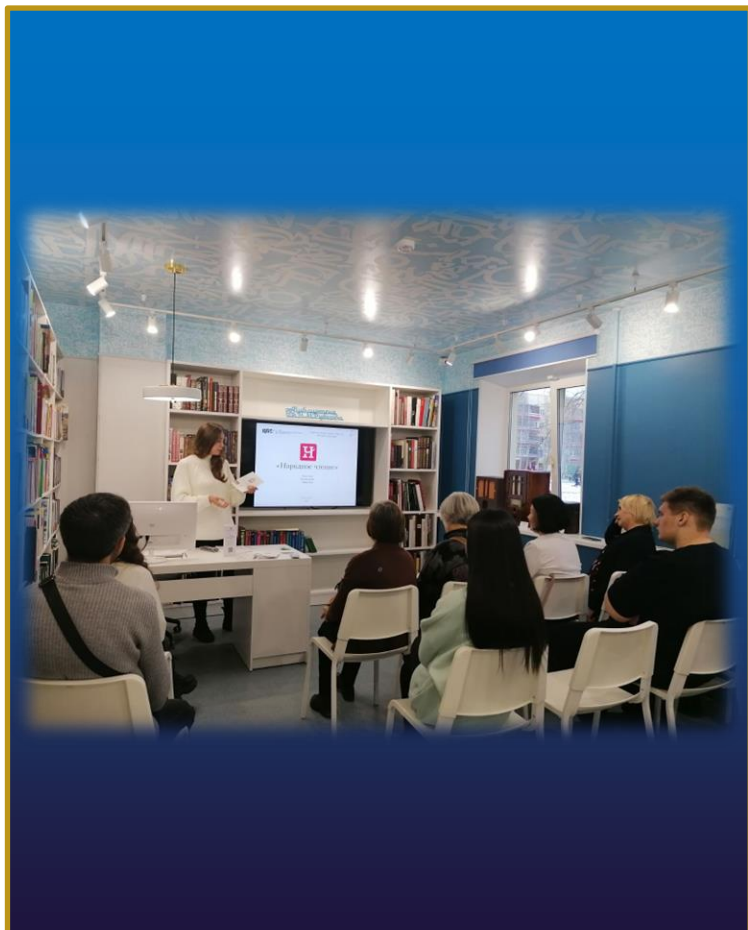
Городской фестиваль «ТехноАрт» - 2022



Городской фестиваль «ТехноАрт» - 2024



Интеллектуально-дискуссионный клуб «Короткометражка»

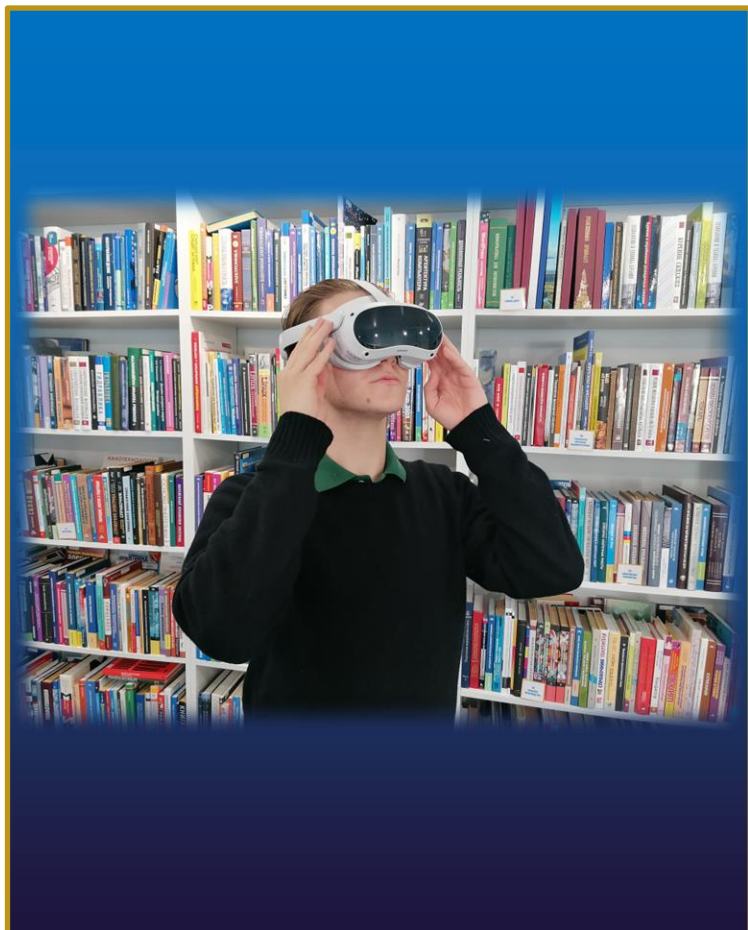


Проект «ТехноАрт в 3D»

Задачи проекта:

- раскрытие информационного потенциала ресурсов библиотеки по культуре и искусству;
- формирование творческого мировоззрения молодого поколения горожан за счет создания интеллектуальных продуктов в формате виртуальной реальности;
- привлечение пользователей путем внедрения в традиционную работу библиотеки новейших технологий виртуальной реальности.

Проект «ТехноАрт в 3D»





SLIB.RU

**Власова А.Ю., заведующий отделом по связям с общественностью
МБУК «Централизованная библиотечная система» г. Сургута
тел. (3462) 24-20-46
vlasova_ayu@admsurgut.ru**